

Spis treści

Wstęp	5
Bezpieczne korzystanie z internetu	6
Bezpieczna praca w szkolnej pracowni komputerowej	8
I. Usługi internetowe	9
1. Wyszukiwanie informacji	11
2. Komunikacja i udostępnianie plików	31
3. Nauczanie na odległość	44
II. Budowa komputera	49
4. Z czego składa się komputer?	51
5. Projekt komputera sieciowego	62
III. Grafika i multimedia	65
6. Grafika rastrowa	67
7. Grafika wektorowa	78
8. Filmy	83
IV. Zaawansowana edycja tekstu	93
9. Style i automatyzacja pracy	95
10. Szablony	106
11. Korespondencja seryjna	110
12. Współdziałanie przy tworzeniu dokumentów	115
V. Arkusz kalkulacyjny	121
13. Importowanie i formatowanie danych	123
14. Graficzna interpretacja danych	129
15. Współdziałanie przy tworzeniu arkuszy kalkulacyjnych	139
16. Operacje bazodanowe w Excelu	144

VI. Relacyjne bazy danych	155
17. Projektowanie bazy danych	158
18. Relacje	168
19. Zapytania do bazy danych	174
20. Kwerendy funkcjonalne	183
VII. Prezentowanie danych	189
21. Prezentacje PowerPoint	191
22. Eksportowanie prezentacji	199
23. Kaskadowe arkusze stylów	205
24. JavaScript	210
VIII. Algorytmy i programowanie	219
25. Algorytmy	221
26. Pętle iteracyjne i warunkowe	225
27. Scratch	230
28. Realizacja programów w Pascalu	236
IX. Projekty międzyprzedmiotowe	241
29. Praca nad projektem - założenia ogólne	243
30. Tematy projektów do realizacji	244
Złącza audio	246
Złącza wideo	246
Złącza audio-wideo	247
Złącza do transmisji danych	247
Wybór programów do zadań	248
Skróty klawiaturowe systemu Windows	252
Indeks	254